

A game on irregular verbs

Instructions:

In the middle of the room there are 4 playing tables.
On each of them place English version of cards face up.
Each table has on cards of a different colour.
Make sure there is enough space around each table.
Divide pupils into four groups.
Each group is in the different corner of the classroom.
Each group has a pile of Czech version of cards put on the nearest table face down.
After start, one pupil after another runs to the pile, picks up one card, reads it and runs to the playing table of matching colour to choose its English version.
Then runs to the teacher to check if the pair matches.
If yes, he/she runs back to their group and another pupil can have a go.
If the card doesn't match, a pupil has one more chance to change it and ask the teacher again.
If he/she fails again, he/she gets the English card back to the playing table and the Czech one back to the bottom of the file and allows another pupil to have a go.
The group with no cards in their file wins.
Groups count their correct answers and get their points – 1 point for one correct pair.
It takes about 20 minutes.

You need:

4 sets of matching cards (English and Czech version separately), each set of a different colour.

It is necessary to make sure each group consists of good as well as weak pupils.

Běhací hra s nepravidelnými slovesy

Návod:

Uprostřed třídy připravíme 4 hrací stoly.
Na každý stůl rozprostřeme hrací karty s anglickou verzí nepravidelných sloves lícem nahoru.
Na každém stole jsou karty jiné barvy.
Je třeba, aby kolem každého stolu bylo dost místa.
Rozdělíme žáky do 4 skupin.
Každá skupina je v jiném rohu třídy.
Každá skupina má u sebe balíček s českou verzí neprav. sloves obrácených lícem dolů.
Po zahájení hry jeden žák ze skupiny vezme kartu z paklu, přečte ji a běží k hracímu stolu odpovídající barvy, vyhledá správnou anglickou verzi a běží k učiteli, který ověří správnost výběru.

Pokud vybral správně, běží ke své skupině a odstartuje dalšího žáka.

Pokud není výběr správný, má ještě jednu možnost opravy výběru. Pokud ani pak žák nevybral správně, vrátí anglickou verzi zpět na hrací stůl a českou verzi zpět do paklu až dolů.

Pak odstartuje dalšího žáka.

Skupina, které nezbyly žádné karty, vyhrává.

Hra se ukončí a žáci sčítají dvojice karet. Za každý správný pár 1 bod.

Hra trvá asi 20 minut.

Co potřebujeme:

4 balíčky hracích karet (anglická a česká verze zvlášť), každý set v jiné barvě.

Je důležité, aby každá skupina byla složena ze slabých i dobrých žáků.

Vybraná nepravidelná slovesa pokrývají slovní zásobu 3. lekce učebnice Project 2 – třetí vydání.